

## 课程教学进度计划表

## 一、基本信息

课程名称	项目实战（虚拟现实与交互）				
课程代码	2055039	课程序号	2898	课程学分/学时	2/32
授课教师	郭宇轩	教师工号	24054	专/兼职	专职
上课班级	数媒技术 B21-4, 数媒 技术 B21-5	班级人数	37	上课教室	计算中心 203
答疑安排	周四上午 1-4 节 信息学院 221 办公室				
课程号/课程网站	无				
选用教材	无				
参考教材与资料	1. 1. DataMesh One 5.5 使用手册.doc				

## 二、课程教学进度安排

课次	课时	教学内容	教学方式	作业
9	2	1 DataMesh 使用	讲授、实验	
10	2	2 DataMesh 使用	讲授、实验	策划书答辩
11	2	3 DataMesh 使用	讲授、实验	
12	2	4 项目设计	实验、问题解决法	
13	2	5 资料查阅	实验、问题解决法	
14	2	6 项目开发	实验、问题解决法	
15	2	7 项目开发	实验、问题解决法	
16	2	8 最终考核	实验、问题解决法	大作业答辩

## 三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
X1	40%	虚拟现实综合作品
X2	30%	平时成绩（随堂检查、考勤、平时表现）
X3	30%	阶段作业（课程设计报告）

任课教师：邵宇轩

系主任审核：张双

日期：2024.02